#include <stdio.h>

int main() {

char nome[50];

int idade;

char genero;

int matricula;

// Solicitação do nome

printf("Digite seu nome: ");

scanf("%s", nome);

// Solicitação da idade

printf("Digite sua idade: ");

scanf("%d", &idade);

// Solicitação do gênero

printf("Digite seu gênero (M/F): ");

scanf(" %c", &genero);

// Solicitação da matrícula

printf("Digite sua matrícula: ");

scanf("%d", &matricula);

// Exibição das informações inseridas pelo usuário

printf("\nNome: %s\n", nome);

printf("Idade: %d\n", idade);

printf("Gênero: %c\n", genero);

printf("Matrícula: %d\n", matricula);

return 0;

}

Parte 1

Documentação de um estudante de análise e desenvolvimento de sistema.

O código acima estar na linguagem C vou destrinchar ele nessa primeira parta.

-\*Começamos abrindo o código com o:

#include <stdio.h>

Essa linha adicionar uma nova biblioteca de entrada e saída padrão que dá as funções como ‘printf’ e ‘scanf’.

-A segunda linha.

int main() {

Esse o início do nosso código em C começando com a função “main” que um produto de entrada e execução do programa.

O “main” sempre vai retornar um valor inteiro por isso sempre colocamos “int” no começo.

-\*As variáveis são:

Int. {São somente números inteiros (Ex: 1,2,3,4... 100, 101, etc)}

Float. {Aceita números quebrados e positivos e negativos (Ex: -3, -2, -1, 0, 1.5, 2.5, 3)}

Char de vários. {Aceita qualquer caractere (Ex: A, $, \*) com uma quantidade definida pelo programador (Ex: [50])}

Char de um caractere. {Aceita qualquer caractere, porém só 1}

-A linha 1 até a 4 e a parte das variáveis:

char nome[50];

int idade;

char genero;

int matricula;

Sempre o tipo da variável vem na frente do nome dela.

Nesse trecho do código podemos da uma polida amais pois não se precisa declarar mais de uma vez um tipo de variável. Como podemos ver os a linha 2 e 4 do trecho acima pois a separação de nomes pode ser fazer com uma vírgula. Vamos ver na prática.

char nome[50}

Int idade,matricular;

char gemero;

-Agora vamos começar a solicitar os dados.

// Solicitação do nome

printf("Digite seu nome: ");

scanf("%s", nome);

// Solicitação da idade

printf("Digite sua idade: ");

scanf("%d", &idade);

// Solicitação do gênero

printf("Digite seu gênero (M/F): ");

scanf(" %c", &genero);

// Solicitação da matrícula

printf("Digite sua matrícula: ");

scanf("%d", &matricula);

A função “Printf” serve para exibição no terminal e tudo que vem dentro de (“ “) vai ser oque vai aparecer na tela.

A função “scanf” serve para receber uma resposta da pergunta solicitada. (Ex: Digite seu nome). Assim guardando a resposta na variável escolhida como própria dita na pergunta a variável e “nome”.

Explicando os %

%s em scanf("%s", nome);: Diz o tipo que o vai ler. scanf será uma string , e essa string será armazenada na variável nome.

%d em scanf("%d", &idade); e scanf("%d", &matricula);: Diz o tipo que o vai ler. scanf será um número inteiro (decimal), e esse número será armazenado nas variáveis variáveis idade e matricula.

%c em scanf(" %c", &genero);: Diz o tipo que o vai ler o scanf será um único caractere, e esse caractere será armazenado na variável genero.

-\*Impressão dos dados coletados.

// Exibição das informações inseridas pelo usuário

printf("\nNome: %s\n", nome);

printf("Idade: %d\n", idade);

printf("Gênero: %c\n", genero);

printf("Matrícula: %d\n", matricula);

Na primeira linha no código acima vemos o prontf que já foi explicado.

O” \n” indica uma quebra de linha. E após vem com o que será mostrado (Nome) e o %s indicando que vai ser uma variável “char” e quando e fechado oque será mostrado na tela vem o nome da variável que vai ser mostrada.

E para finaliza vem o final do código.

return 0;

}

O “return 0;” indica que quando o código for rodado 100% ele irá retorna ao começo e finalizar a tarefa.

Primeira aula.

-------------------------------------------------------------------------------------